



Kayak Cross

Version 2026

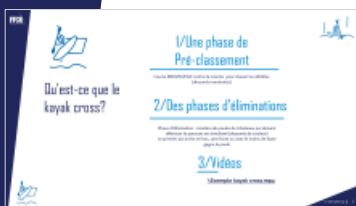


Sommaire



1/ Modalités compétition

Présentation
Phases de classement
Les spécificités du kayak cross
Le matériel



2/ Les pénalités

Faute pour non-respect des règles
Faute pour comportement dangereux

3/ Les Officiels

Les missions
Les fiches de jugement





Qu'est-ce que le kayak cross?



1/Une phase de Pré-classement

Course INDIVIDUELLE contre la montre pour classer les athlètes (dossards numérotés)

2/Des phases d'éliminations

Phase d'élimination : création de poules de 4 bateaux qui doivent effectuer le parcours en simultané (dossards de couleur)
Le premier qui arrive en bas, sans faute ou avec le moins de faute gagne la poule

3/Vidéos

[\Exemple kayak cross.mp4](#)

Les Dossards



- Lors des phases d'élimination (tableaux de progression), deux sortes de dossards :
 - Des dossards numériques basés sur le classement du contre la montre (time trial)
 - Des dossards de couleur en fonction de la place dans le tableau de progression.

HEAT 1 (H1)	Bib n°	Color
1st in time trial	1	R
16th in time trial	16	G
17th in time trial	17	B
32nd in time trial	32	Y

HEAT 2 (H2)	Bib n°	Color
8th in time trial	8	R
9th in time trial	9	G
24th in time trial	24	B
25th in time trial	25	Y

Quarterfinal 1 (QF1)	Bib n°	Color
1st in H1 or H2	lowest bib	R
1st in H1 or H2	highest bib	G
2nd in H1 or H2	lowest bib	B
2nd in H1 or H2	highest bib	Y



Les spécificités du règlement Kayak Cross



Type

Une compétition sous forme de tournoi où les athlètes sont en confrontation directe (par 4)

Format

Un pré classement des compétiteurs :
Time trial

- Des tableaux de progression définis pour arriver jusqu'à une finale.
- Un type de progression simple à partir des quarts de finale: les deux premiers passent au tour suivant dans un système ICF ou montent dans un système montante descendante

Parcours

Départ simultané des 4 athlètes de la série
4 à 6 portes en descente
2 paires de portes en remontée (si possible)
Une zone d'esquimautage ou barrière (360° à réaliser dans la zone ou bien à commencer avant la barrière)
Une arrivée





Les spécificités du règlement Kayak Cross

La porte est matérialisée par une fiche ou deux (ou bouée directionnelle). Verte pour les portes en descente et rouge pour les portes à remonter.

Le plan de porte est défini comme la surface comprise entre le bord extérieur de cette bouée ou fiche et la rive du même côté, ou le bord extérieur de l'autre bouée.

Bon ordre, bonne direction. La tête entière, les deux épaules et une partie du bateau en même temps.

- Définition d'une Négociation correcte

Toucher, déplacer les fiches avec une partie du corps, la pagaie, le bateau ou tout autre équipement n'est pas pénalisé. Sauf si ce déplacement est fait dans un but déloyal conduisant à désavantager un autre athlète.

- ENLEVER LES MAINS DE LA PAGAIE POUR DEPLACER LA BOUEE EST INTERDIT





La plate-forme de départ



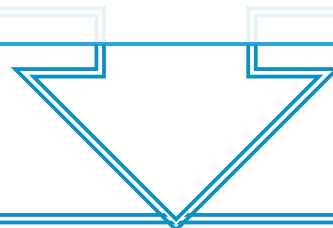
- Pour accéder à la plate forme de départ tous les athlètes doivent disposer d'un matériel adapté au règlement. Sinon: DNS (Do Not Start = Pas de départ autorisé)

- Si un athlète ou son équipement tombe de la plate forme avant le READY il sera considéré comme non partant (DNS) et devra sortir de la plateforme de départ ou du parcours



Ordres de départ

D'une rampe simple		
READY.....GO	La Pagaie verticale	L'athlète doit rester immobile (aucun mouvement entre Ready et go)



D'une rampe avec mécanisme automatisé	
Un seul ordre READY c'est le système actionné qui incline la rampe.....pas de GO	La pagaie est tenue sur le côté du bateau, dans l'axe





La ligne d'Arrivée

L'ordre d'arrivée est défini par :

- ✓ La pointe avant des bateaux
- ✓ En cas d'impossibilité de définir la ligne de pointe exacte de chacun des bateaux, c'est la première partie du corps à l'extérieur du kayak.





Le matériel

- ✓ **Pagaie** avec épaisseur réglementaire kayak cross (pas d'insert métallique; pâles avec un rayon mini de 2,5mm sur toute la longueur)
- ✓ **Casque** aux normes
- ✓ **Gilet plastron obligatoire** aux normes
- ✓ **Protection du corps:**
 - . Manches longues obligatoires
 - . Renforts de protection recommandés sur les bras et les épaules comme en ski
 - . Protège-dents recommandé
- ✓ **Bateau** plastique 18Kg



Pour toutes les phases de compétition y compris le Time Trial



Quels types de pénalités ?

FAUTE



Faute pour non-respect des règles



Déplacer une porte pour désavantager un autre concurrent équivaut à un **RAL**

RAL**



RAL pour comportement dangereux

**RAL= relégué au dernier rang des finisseurs



Les pénalités

**FAUTE
(FLT)**



1 - Faux Départ

Les athlètes ne doivent plus bouger après l'annonce du « Ready » –
Départ anticipé-
Départ à contre temps-

2 - Porte non franchie correctement

Mauvais ordre ou porte omise
Mauvais sens de franchissement:
pour les portes rouges, possibilité d'aller renégocier la porte opposée (annule la faute)

[Vidéo](#)

3 - Franchissement incomplet

Le franchissement est incomplet : la tête non entière ou pas de partie du bateau en même temps ou pas les deux épaules.... (à moins de renégocier) [Vidéo](#)



Les pénalités

**FAUTE
(FLT)**



4 Esquimautage

L'esquimautage n'est pas conforme à la règleà moins de renégocier

4 ESQUIMAUTAGE

La zone n'est pas respectée ou le bateau n'est pas complètement retourné à un point sous la barrière

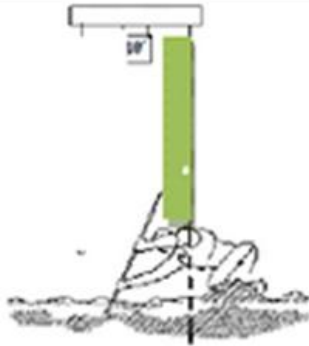
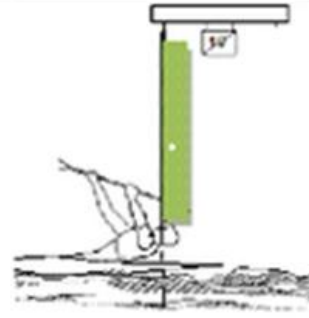

[Videos\Roll zone.mp4](#)

4 L'esquimautage n'est pas complet soit à 360 °





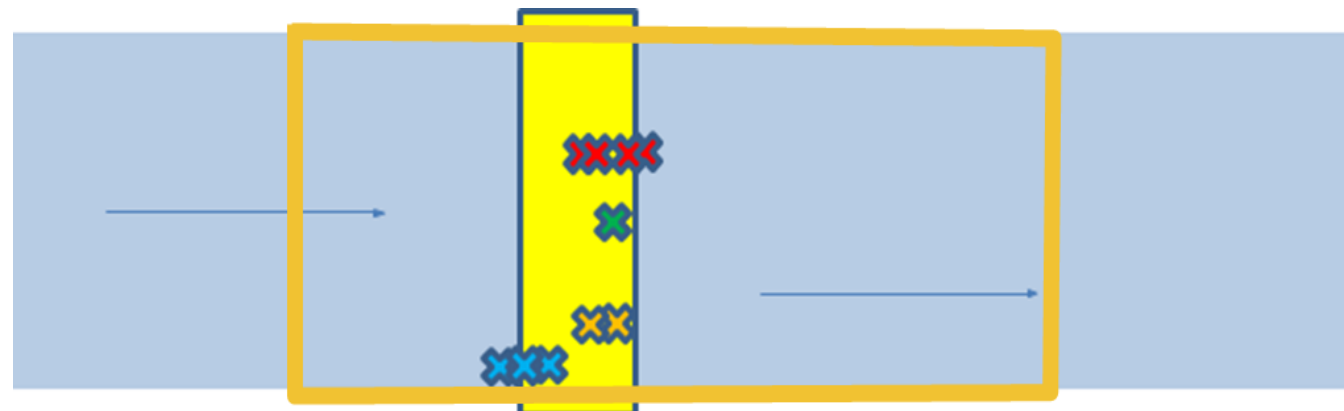
Schémas démonstratifs

La tête et les 2 épaules franchissent mais le bateau est extérieur	Une partie de la tête seulement franchit	Faux départ
		 <p data-bbox="1235 685 1516 763">L'ordre "GO" n'a pas encore été lancé</p>



Esquimautage

Le bateau doit être au moins retourné en un point sous la barrière d'esquimautage / ou dans la zone réservée /



Renégociation possible



Tant que la
porte ou bouée
suivante n'est
pas franchie

Tant que la
porte ou bouée
suivante n'est
pas franchie
dans le
mauvais sens ;

Le mauvais sens de
franchissement est
non renégociable
**excepté sur porte
rouge qui peut être
renégociée sur la
bouée opposée**

Tant que la ligne
d'arrivée n'est
pas franchie



Les pénalités



1 Stratégie d'équipes

un athlète semble ne pas chercher à progresser dans sa course et « bloque » un autre.

2 Contact dangereux

Tout contact du bateau avec la tête est considéré comme dangereux, volontaire ou non

Contact direct violent du bateau sur le buste qui peut entraîner une blessure - vitesse + angle du bateau à prendre en compte

Coup de pagaie sur le corps d'un autre athlète

Un compétiteur dont la pagaie se casse doit s'écartier des autres compétiteurs pour des raisons de sécurité

3 Comportement anti sportif

Retenir un athlète avec sa main, sa pagaie

Toucher / écarter une bouée avec la main, sans tenir la pagaie (volontaire ou non)- La main est la main... Pas l'avant-bras, etc.

Déplacer ou retenir délibérément la bouée dans un but déloyal conduisant à désavantager l'adversaire



Retirer une main de la pagaie pour écarter la bouée





Ce qui est autorisé



KAYAK CONTRE KAYAK

TOUCHER , DEPLACER LES BOUEES
AVEC LE CORPS, LA PAGAIE, MAIS
SANS RETIRER LES MAINS DE LA
PAGAIE

DANS UNE SITUATION DE
PROXIMITE, IL EST PERMIS QUE LE
BRAS OU LA PAGAIE SOIT EN
CONTACT AVEC LE CORPS DE
L'ADVERSAIRE. **(Le contact doit être
bref)**

En cas de bris de pagaie le compétiteur doit arrêter le parcours ou continuer sans pagaie du tout

Ce qui n'est pas autorisé



Tout contact dangereux au
niveau de la Tête ou du
corps de l'adversaire
pouvant entrainer des
blessures corporelles

Atteindre volontairement,
percuter délibérément,
pousser et ou retenir un
adversaire avec la main , le
bras ou la pagaie

Déplacer la bouée dans un
but déloyal conduisant à
désavantager un adversaire





Cas particulier d'un athlète qui déplace ou retient volontairement une bouée

Essaie-t-il de progresser dans sa propre course ?
Est-ce pour désavantager un adversaire ?
Question de timing ; l'athlète est-il en train de franchir la porte et agit t'il pour lui-même ?
Essaie t'il de continuer son parcours

(votre avis ?)

[Videos\progression.mp4](#)

La position du Koala



Remarque :

la « position du koala » (avoir la bouée entre les bras, la pagaie et le corps) est autorisé sur une porte à condition qu'aucune des situations listées dans les Directives n°2 à 4 ne soit évaluée par un arbitre affecté à la porte ou évaluée par la revue vidéo.



Progresser dans sa course

Ne pas retenir ou déplacer pour désavantager un autre bateau

Les approches des bateaux entrants





Les officiels



Les officiels



Les juges font office d'arbitres.

Leur évaluation repose sur leur propre appréciation de la situation, comme c'est le cas au football, au rugby et dans d'autres sports.

Leurs décisions doivent toujours être respectées.



Observer la situation dans son ensemble

Pas au millimètre près

Un événement impliquant plusieurs athlètes avec :

Une interaction complexe,

Les actions d'un athlète peuvent affecter celles d'un autre



Les missions des arbitres



Tous transmettent les pénalités rapidement. tout est jugé avant la ligne d'arrivée. Des termes précis: le 4 = Faute, OK pour les autres

Un arbitre de départ:

- Donne les ordres de départ une fois que les athlètes sont stabilisés : ReadyGo selon mode bascule rampe
- Annonce les faux départs ou les fautes de sécurité

Un arbitre par porte est nécessaire

- Il observe la régularité des passages des 4 compétiteurs mais également ce qui se passe en amont. (Dans l'esprit nous sommes Plus arbitres que juges)

Un arbitre d'esquimautage:

- Vérifie qu'il est complet 360°
- Et dans la zone (si zone)
- Ou si barrière : à un moment, sous la barrière, le bateau doit être retourné à 180 degrés.

Un arbitre d'arrivée :

- Prend l'ordre d'arrivée
- Vérifie que tous les concurrents sont dans leur bateau et la tête en dehors de l'eau au passage de la ligne d'arrivée





Les fiches de jugement



secteur de jugement n° ____			Pénalité	N° ____	N° ____	N° ____	N° ____
Information serie			DOSSARDS	Ecrire "FAUTE", "RAL", "DES" ou "/" (si rien)			
Horaire : -----	Série n° : -----	catégorie : -----	ROUGE				
			VERT				
			BLEU				
			JAUNE				

Arbitrage d'une porte



Arbitrage du départ ou de l'esquimautage

secteur de jugement n° ____			Entourez votre poste : Esquimautage Départ	
Information serie			DOSSARDS	Ecrire "FAUTE", "RAL", ou "/" (si rien)
Horaire : -----	Série n° : -----	catégorie : -----	ROUGE	
			VERT	
			BLEU	
			JAUNE	



secteur de jugement n° ____			Ordre d'arrivée	
Information serie			DOSSARDS	Ecrire "1", "2", "3" ou "4"
Horaire : -----	Série n° : -----	catégorie : -----	ROUGE	
			VERT	
			BLEU	
			JAUNE	

Arbitrage de l'arrivée