

ANNEXE SLALOM XTREM

2022



1. Annexe 1 : Présentation de l'activité

1.1. Généralités

Le slalom Xtrem est une compétition qui se déroule en eaux vives dans laquelle les compétiteurs s'affrontent en confrontation directe par poule, de type tournoi. Au fur et à mesure, les bateaux arrivant premiers sont qualifiés pour la suite de la course et les derniers sont éliminés.

L'objectif est de franchir le plus vite possible la ligne d'arrivée en réalisant un parcours matérialisé par des portes, en respectant les règles.

1.1.1. Epreuves :

En référence aux articles RG 25

| EPREUVES | définition |
|----------|--------------------------|
| XK1D | Kayak dame slalom Xtrem |
| XK1H | Kayak homme slalom Xtrem |

1.1.2. Catégories d'âge :

En slalom Xtrem on retrouve les catégories d'âge ou regroupement ci-dessous :

| Catégories d'âge | Déclinaison Âge + embarcation | |
|------------------|-------------------------------|----------|
| U15 | XK1D U15 | XK1H U15 |
| U18 | XK1D U18 | XK1H U18 |
| M18 (Sen + V) | XK1D M18 | XK1H M18 |

Si le nombre d'inscrits ne permet pas de remplir un tableau de progression un regroupement d'âge peut être effectué.

1.2. L'équipement individuel :

En référence à la section 1.4.2 du règlement sportif : Le pagayeur

1.2.1. Casques

En référence aux articles RG 18, 18.1 et 18.2

- Tout casque aux NORMES « CE EN 1385 » ou « CE XXXX⁴ » (⁴XXXX : Année de fabrication)
- Casque à grille suivant les modalités de construction suivantes :
 - Le casque doit être de norme CE d'origine (logo et étiquette faisant foi),
 - Les mousses intérieures ne doivent pas être réduites,
 - L'ajout de la grille doit se faire de façon à ne présenter aucune aspérité dangereuse pour soi ou les autres athlètes.
 - La grille doit être fixée solidement et de manière solidaire au casque d'origine,

- Les grilles doivent être en matière métallique et ne pas casser en plusieurs morceaux en cas de choc violent,
- La grille doit protéger le visage de l'athlète sur la surface allant du menton au front, d'une tempe à l'autre de manière à ce qu'une pagaie tenue horizontalement ne puisse atteindre le visage,
- Le casque avec grille doit flotter,
- Un cube de 7x7x7 cm ne doit pas pouvoir passer dans les espaces de la grille.

1.2.2. Gilet de sécurité

En référence aux articles RG 17, 17.1, 17.2, 17.3, Annexe SLA 18

- Un gilet de sécurité doit être marqué «ISO 12402-5 » ou CE avec la norme « EN 393 ». Il doit être en bon état, non modifié et avec une flottabilité conforme au poids du compétiteur.
- Les gilets doivent être de type « plastron », c'est-à-dire, contenir toute leur flottabilité autour du plastron, de la base du ventre au cou, de l'arrière du dos à la nuque et au-dessus de la jupette.
- Pour les compétitions N1, les normes internationales s'appliquent

1.2.3. Pagaies

- Les pales de la pagaie ne doivent présenter aucune aspérité, risquant d'entraîner des blessures. Si tel est le cas le compétiteur a pour obligation de les recouvrir de ruban adhésif.

1.2.4. L'embarcation

En référence à l'article RG 20

1.2.4.1. Caractéristiques des bateaux

- Tous bateaux dans la liste ICF disponible ici : <https://www.canoeicf.com/fr/node/77502>
- Tous bateaux ayant les cotes suivantes :
 - Longueur maximum : 275 cm
 - Poids minimum : 18 Kg

1.2.4.2. Dispositifs de flottabilité

| Epreuve | Embarcation | Volume total |
|---------|-------------|--------------|
| Xtrem | K1 | 40 litres |

Ce volume doit être réparti sur les deux pointes. Le volume minimal peut être obtenu par l'addition de plusieurs réserves de flottabilité, mais en aucun cas le volume des chandelles ou autres éléments n'est pris en compte. L'utilisation de sacs poubelles, de ballons de baudruche et de tout autre matériau de nature similaire est interdite.

Pour les compétitions N1, les normes internationales s'appliquent.

2. Annexe 2 L'animation :

En référence à la section 2.1.3 : les différentes compétitions et classement

2.1. Principe :

L'existence d'une animation en Slalom Xtrem implique avant tout l'engagement des organisateurs pour en amorcer le développement.

Les régions sont incitées à organiser toute forme de compétition slalom Xtrem pour permettre au plus grand nombre de découvrir cette épreuve.

L'animation est organisée en deux niveaux régionale et nationale. Cette animation est ouverte à tous les compétiteurs remplissant les conditions suivantes :

- Respecter l'article RG38 du règlement particulier slalom
- Pagaie couleur validée adéquate en fonction du niveau minimum JAUNE en régional, VERTE en National,

2.2. Animation Régionale et départementale :

| Territoire | Type de tableaux de progression au choix | catégories | Type de Compétition |
|---|--|-----------------------------------|--|
| Départemental Et Régional | ICF | XK1D U15 XK1H U15 XK1 D U18 | <ul style="list-style-type: none"> • Championnat départemental kayak Xtrem • Compétition départementale kayak Xtrem • Championnat régional kayak Xtrem • Compétition régionale kayak Xtrem |
| | JOKER | XK1H U18 XK1D S/V XK1H S/V | |
| | Montante/ descendante | XK1D XK1H | |

2.3. Animation nationale :

2.3.1. La coupe de France

Toute coupe de France slalom Xtrem doit être ouverte en inscription sur le site FFCK.

La coupe de France s'appuie sur des courses en inter régions. Deux types d'organisation sont possibles :

- **Des courses uniquement slalom Xtrem**
- **Des courses Xtrem associées à une compétition nationale Slalom** : A chaque étape des différentes coupes de France slalom, l'organisateur peut proposer une compétition nationale de slalom Xtrem.

Dans ces deux cas, la compétition de slalom Xtrem constituera une manche de la **coupe de France nationale Xtrem**.

2.3.2. Modalités d'accès

Les athlètes issus des 3 divisions nationales slalom peuvent accéder à ces étapes interrégionales. Les athlètes issus des autres disciplines doivent en faire la demande à la commission nationale

2.3.3. Format d'une manche de coupe de France slalom Xtrem

| Déroulement | Tableau de progression type | Mode de classement |
|--|-----------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Une phase de contre la montre « Time trial » 2. Une phase de Progression | Type « Montante- Descendante » | Scratch Dame Et Scratch Homme |

2.3.4. Classement coupe de France slalom Xtrem

La coupe de France Slalom Xtrem s'appuie sur les résultats des coupes de France de slalom Xtrem qui ont lieu dans la saison sportive.

Lors de chaque épreuve nationale de Slalom Xtrem, chaque athlète marque un nombre de points en fonction de ses résultats. Ces points sont utilisés pour faire le classement coupe de France Slalom Xtrem.

2.3.4.1. Attribution de points sur une manche de coupe de France

Du 1^{er} au 30^{ième}

| Place | Points |
|-------------------|--------|
| 1 ^{er} | 200 |
| 2 ^{ième} | 180 |
| 3 ^{ième} | 160 |
| 4 ^{ième} | 150 |
| 5 ^{ième} | 145 |
| 6 ^{ième} | 140 |
| 7 ^{ième} | 136 |
| 8 ^{ième} | 132 |

| Place | Points |
|--------------------|--------|
| 11 ^{ième} | 124 |
| 12 ^{ième} | 122 |
| 13 ^{ième} | 120 |
| 14 ^{ième} | 118 |
| 15 ^{ième} | 116 |
| 16 ^{ième} | 115 |
| 17 ^{ième} | 114 |
| 18 ^{ième} | 113 |

| Place | Points |
|--------------------|--------|
| 21 ^{ième} | 110 |
| 22 ^{ième} | 109 |
| 23 ^{ième} | 108 |
| 24 ^{ième} | 107 |
| 25 ^{ième} | 106 |
| 26 ^{ième} | 105 |
| 27 ^{ième} | 104 |
| 28 ^{ième} | 103 |

| | |
|-------------------|-----|
| 9 ^{ème} | 129 |
| 10 ^{ème} | 126 |

| | |
|-------------------|-----|
| 19 ^{ème} | 112 |
| 20 ^{ème} | 111 |

| | |
|-------------------|-----|
| 29 ^{ème} | 102 |
| 30 ^{ème} | 101 |

A partir du 31^{ème}

Le calcul est au prorata suivant la règle suivante :

- Le premier non pris dans les tableaux de progression marque 100 points
- Le dernier marque = $\frac{100}{Nb\ Athlète-30}$

Calcul des points par athlète :

$$Points = \frac{100}{Nb\ Athlète-30} * (Nb\ Athlète - Résultat - 1)$$

Nb Athlète = Nombre d'athlète au départ du Time trial

Résultat = Résultat final de l'athlète à partir de la 31^{ème} place. Ex : 39^{ème}

2.3.4.2. Mode de classement de la coupe France slalom Xtrem

Les points pour le classement Coupe de France pour chaque compétiteur s'obtiennent en additionnant les points des N-1 meilleures compétitions nationales réalisées dans la saison en cours.

2.4. Le championnat de France slalom Xtrem

2.4.1. Modalités d'accès

Tous les athlètes sélectionnés pour les championnats de France individuel, équipages, équipes de club, master, et participants à la finale N1 sont autorisés à s'inscrire au championnat de France slalom Xtrem, ainsi que les 8 premiers du classement coupe de France de chaque catégorie d'âge.

2.4.2. Format

| <u>Epreuves</u> | <u>Âge + embarcation</u> | <u>Déroulement</u> | <u>Tableau de progression type</u> |
|-----------------|--------------------------|--|------------------------------------|
| XK1D | XK1D U15 | <ol style="list-style-type: none"> 1. Une phase de contre la montre « Time trial » 2. Une phase de Progression | Type « ICF » ou « JOKER » |
| | XK1D U18 | | |
| | XK1D M18 (S+V) | | |
| XK1H | XK1H U15 | | |
| | XK1H U18 | | |

| | | | |
|--|----------------|--|--|
| | XK1H M18 (S+V) | | |
|--|----------------|--|--|

En fonction du nombre d'inscrits, des regroupements d'âge peuvent se faire.

3. Annexe 3 : Inscriptions aux compétitions

3.1. Modalités :

L'inscription à une compétition se fait à partir du site Internet de la FFCK sur le module d'inscription en ligne.

Les inscriptions sont closes à 23h le lundi précédant le début de la compétition. Pour les courses se déroulant en semaine ou faisant partie du programme des Championnats de France, une date particulière est arrêtée pour les clôtures d'inscriptions.

Les inscriptions sont ouvertes un mois avant la compétition ou après la publication de la liste de sélection concernée.

3.2. Droits d'inscriptions pour les compétitions :

Pour les compétitions régionales les droits d'inscription sont fixés par les comités régionaux.

Pour les compétitions nationales mixtes slalom/Xtrem ou uniques : les droits d'inscription spécifiques Xtrem sont de 5€ par compétiteur inscrit.

Pour les épreuves éventuelles de sélection : les droits d'inscription sont fixés par la DTN,

Pour les championnats de France : les droits d'inscription sont de 5€ par compétiteur inscrit.

Par convention 1€ est prélevé par embarcation et par course sur tous les droits d'inscription, pour la gestion des classements nationaux et Coupe de France ainsi que le traitement informatique des bases de données.

3.3. Les pénalités pour inscriptions tardives :

Une majoration de 50€ (40€ au club organisateur et 10€ à la FFCK) s'appliquera lors d'une inscription après la date limite.

3.4. Modalités de paiement :

Les droits d'inscriptions des courses nationales et les pénalités pour inscriptions tardives sont prélevés sur les comptes des clubs via l'extranet fédéral (virement ou prélèvement en début de mois) et reviennent au club organisateur excepté la part allouée à la FFCK.

4. Annexe 4 : Fourniture de juges

Les juges sur les courses mixtes seront issus des clubs participant aux deux courses (slalom, slalom Xtrem).

Sur les courses uniques, un club devra fournir un juge à partir de 3 compétiteurs inscrits

4.1. Pénalité pour non-fourniture des juges

Se référer à l'annexe slalom

5. Annexe 5 : Les caractéristiques de la compétition

5.1. La zone de compétition

5.1.1. Le parcours :

Tout aménagement du parcours et de ses composantes est possible en fonction des contraintes des sites de pratique.

- Le parcours doit se réaliser entre 45 secondes et 1 minute. Il est composé de :
 - 4 à 6 portes en descente (bouées directionnelles si possible),
 - Dans la mesure du possible, 2 paires de portes en remontée placées symétriquement pour permettre des options latérales,
 - Une zone matérialisée dédiée à l'esquimautage (360°).
- Le parcours est approuvé par le Juge arbitre, le traceur et le R1 en veillant à l'équilibre du parcours, le positionnement de la zone d'esquimautage, à la sécurité de l'athlète, ainsi que la conformité de la zone de départ.
- Il n'y a pas de démonstration.

5.1.2. Le départ :

5.1.2.1. Caractéristiques

- Le départ des compétiteurs est donné soit :
- Depuis une rampe, avec ou sans mécanisme automatique, permettant un départ simultané dans le courant principal. Dans le cas de rampe à mécanisme automatique, les athlètes ont leurs deux mains sur la pagaie.
- Depuis une rampe simple ou d'un ponton placé dans un large contre, permettant un départ équitable, les embarcations sont maintenues par la pointe arrière, les compétiteurs ont une main sur la pagaie, et une main sur la pagaie placée verticalement. Ils peuvent utiliser cet appui pour se propulser.
- Dans le cas d'un départ dans l'eau, tenu, les pales sont hors de l'eau.
- Pour les phases de progression et ou 1/4, 1/2 et finale, les compétiteurs portent des dossards d'identification correspondant à leur classement lors de la course contre la montre.
- L'organisateur peut attribuer des dossards de couleur (bleu, rouge, jaune, ou vert) à chaque série des phases finales, correspondant au classement de la course contre la montre. Ceci permet une plus grande visibilité pour les juges.

5.1.2.2. Choix de la position de départ

- Les compétiteurs les plus rapides lors de la course contre la montre choisissent leur position de départ.
- Pour les tableaux ICF, les compétiteurs les plus rapides choisissent leur position de départ pour la phase qui suit le contre la montre, et dans toutes les autres phases les deux premiers choisissent leur place en fonction de leur temps du contre la montre et les deux seconds choisissent entre les deux places restantes.

5.1.2.3. Ordre de départ

- Les bateaux sont alignés au départ soit sur la rampe soit sur l'eau.
- Une fois stabilisés, le juge de départ lance les ordres de départ : « Ready.....Go ».
- Entre ces deux ordres les athlètes doivent rester immobiles.

5.1.3. L'arrivée

- La ligne d'arrivée est matérialisée par 2 fiches ou bouées.
- Le passage du corps du pagayeur sur la ligne d'arrivée permet de déterminer l'ordre d'arrivée.
- Le compétiteur doit être dans son bateau et une partie de tête au moins émergée.

5.2. Liste des officiels

Une compétition nécessite obligatoirement :

1 juge arbitre garant du bon déroulement de la course et de l'application du présent règlement, (juge arbitre de la compétition slalom). Éventuellement assisté d'un Juge arbitre adjoint

Le traceur

Un juge de départ.

Un responsable de la course (R1)

Un (des) chronométréur(s) pour départager les éliminés à chaque série

Des juges pour chaque porte et un juge **dédié** à l'esquimautage

Un pré-starter : prépare les compétiteurs dans l'ordre, attribue les dossards

Un responsable des résultats qui met à jour les classements et le tableau des poules (qui peut être le R1, R1 adjoint, le JA ou le JA adjoint).

Un contrôleur du matériel

1 juge d'arrivée pour donner l'ordre d'arrivée de chaque série.

5.3. Les règles spécifiques

5.3.1. Les définitions

5.3.1.1. Le plan de porte

Le plan de porte est défini en toute circonstance comme la surface comprise entre le bord externe de la fiche ou bouée et la rive du même côté, ou la 2ème fiche ou bouée.

5.3.1.2. Le franchissement

Un franchissement correct est obtenu lorsque la porte est franchie dans le bon sens avec la tête

entière et les deux épaules ainsi qu'une partie du bateau en même temps.
Les contacts avec la bouée ne sont pas pénalisés que ce soit avec le corps ou la pagaie.

5.3.2. La sécurité

5.3.2.1. Comportements autorisés

- Le contact kayak contre kayak est autorisé.
- Toucher un autre athlète avec le bras ou la pagaie.

5.3.2.2. Comportements non autorisés

- Atteindre délibérément le corps d'un autre athlète, le repousser et/ou le retenir avec la main, le bras ou la pagaie.
- Tout contact dangereux avec la tête ou le corps d'un autre athlète pouvant entraîner des blessures corporelles n'est pas autorisé.
- Les athlètes ne sont pas autorisés à déplacer les bouées avec une quelconque partie de leur corps ou de leur équipement dans un but déloyal (conduisant à désavantager un autre athlète).

5.3.3. Les pénalités

5.3.3.1. La Faute simple

Code attribué : FLT

- Lors d'un faux départ
- Lors du franchissement incorrect d'une porte à moins de la renégocier
- L'esquimautage est défectueux à moins d'être renégocié
 - Ne fait pas un esquimautage complet 360° par ex 180° dans un sens +180 dans l'autre
 - Ou hors Zone

5.3.3.2. Relégation au dernier rang de finisseur pour non-respect des règles de sécurité

Code attribué : RAL s'il ne respecte pas les règles de sécurité citées au 5.3.2.2 :

Dans tous les cas, la situation est appréciée par les juges.

5.3.3.3. Parcours non terminé

Code attribué : DNF (pour non fini)

- Dessalage
- Passer la ligne d'arrivée, bateau retourné, tête sous l'eau.

5.4. Le déroulement d'une compétition slalom Xtrem

5.4.1. La Phase de course contre la montre « time trial »

La première phase de la compétition consiste en une course individuelle chronométrée permettant de classer les athlètes.

Le parcours peut être avec des portes. Ceci devra être précisé en réunion de chefs d'équipes.

Il peut être différent du parcours des phases finales.

Si le nombre d'inscrits est trop important, il peut être demandé de faire cette course contre la montre en bateau de slalom. Dans certains cas notamment des contraintes de temps, le classement numérique slalom peut être utilisé en guise de phase de classement.

5.4.2. Les Phases de progression et de finales

La constitution des séries se fait d'après les temps réalisés lors de la phase de course contre la montre « time trial » en respectant des tableaux de progression.

5.4.2.1. Tableaux à élimination directe de type ICF

A l'issue de chaque phase les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour le tour suivant (les autres sont éliminés comme le montrent les tableaux de progression suivants :

Ex de tableau commençant par les ½ finales pour compétition dans un temps restreint

DEMI-FINALES

| | | | Clt |
|-------|-------|--|-----|
| ½ (1) | Tps 1 | | |
| | Tps 4 | | |
| | Tps 5 | | |
| | Tps 8 | | |
| ½ (2) | Tps 2 | | |
| | Tps 3 | | |
| | Tps 6 | | |
| | Tps 7 | | |

FINALE

| | | | Clt |
|-----------------------|--|--|-----|
| 1 ^{er} de 1 | | | |
| 2 ^{ème} de 1 | | | |
| 1 ^{er} de 2 | | | |
| 2 ^{ème} de 2 | | | |

Ex : tableau à moins de 24 compétiteurs avant la phase de détermination des temps de qualifications

| <i>1/4</i> | | | | <i>1/2 Finale</i> | | | | <i>FINALE</i> | | | | | | | | | | | | | |
|------------|--|--|--|--------------------------|------------------|--------------|--|---------------|--|--|--|--------------------------|---------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | <i>1/4</i> <i>(1)</i> | <i>tps 1</i> | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | <i>tps 8</i> | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | <i>Tps 12</i> | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | <i>tps 16</i> | | | | | | | | |
| | | | | <i>1/2</i> <i>(1)</i> | <i>1er de 1</i> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | <i>2ème de 1</i> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | <i>1er de 2</i> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | <i>2ème de 2</i> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | <i>1/4</i> | <i>tps 4</i> | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | |
|------------|--------|--|--|--|--|--|--|-----------|------------|-----------|--|-----------|--|--|
| (2) | Tps 5 | | | | | | | | | | | | | |
| | Tps 9 | | | | | | | | | | | | | |
| | Tps 13 | | | | | | | | | | | | | |
| 1/4 (3) | Tps 3 | | | | | | | | | | | | | |
| | Tps 6 | | | | | | | | | | | | | |
| | Tps 10 | | | | | | | | | | | | | |
| | Tps 14 | | | | | | | | | | | | | |
| 1/4 (4) | Tps 2 | | | | | | | | 1/2 (2) | 1er de 3 | | | | |
| | Tps 7 | | | | | | | | | 2ème de 3 | | | | |
| | Tps 11 | | | | | | | | | 1er de 4 | | | | |
| | Tps 15 | | | | | | | | | 2ème de 4 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 1er de 1 | | |
| | | | | | | | | | | | | 2ème de 1 | | |
| | | | | | | | | 1er de 2 | | | | | | |
| | | | | | | | | 2ème de 2 | | | | | | |

Ex : tableau à + de 24 compétiteurs avant la phase de détermination des temps de qualifications

| Qualif | PHASES FINALES | | | | | | | | | |
|--------|----------------|------------|-----------|-----------|----------|-----------|--------|--|--|-----|
| | ¼ Finales | | | ½ Finales | | | FINALE | | | |
| A | tps 1 | Clf | | | | | | | | |
| | tps 16 | | | | | | | | | |
| | tps 17 | 1/4 (1) | 1er de A | | | | | | | |
| | tps 32 | | 2ème de A | | | | | | | |
| | 1er de B | | | | Clf | | | | | |
| | 2ème de B | | | | | | | | | |
| B | tps 8 | 1/2 (1) | | | | 1er de 1 | | | | |
| | tps 9 | | | | | 2ème de 1 | | | | |
| | tps 24 | | | | | | | | | Clf |
| | tps 25 | | | | | | | | | |
| C | tps 5 | | | | 1er de 2 | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|--------|------------|-----------|--|-----------|--|--|-------------|--|
| | tps 12 | | | | 2ème de 2 | | | | |
| | tps 21 | 1/4 (2) | 1er de C | | | | | | |
| | tps 28 | | 2ème de C | | | | | | |
| D | tps 4 | 1/4 (2) | 1er de D | | | | | 1er de (1) | |
| | tps 13 | | 2ème de D | | | | | 2ème de (1) | |
| | tps 20 | | | | | | | 1er de (2) | |
| | tps 29 | | | | | | | 2ème de (2) | |
| E | tps 3 | 1/4 (3) | 1er de E | | | | | Cl | |
| | tps 14 | | 2ème de E | | | | | | |
| | tps 19 | | 1er de F | | | | | | |
| | tps 30 | | 2ème de F | | | | | | |
| F | tps 6 | 1/2 (2) | | | | | | | |
| | tps 11 | | 1er de 3 | | | | | | |
| | tps 22 | | 2ème de 3 | | | | | | |
| G | tps 7 | 1/4 (4) | | | | | | | |
| | tps 10 | | 1er de 4 | | | | | | |
| | tps 23 | | 1er de G | | | | | | |
| | tps 26 | | 2ème de G | | | | | | |
| H | tps 2 | 1/4 (4) | 1er de H | | | | | | |
| | tps 15 | | 2ème de H | | | | | | |
| | tps 18 | | | | | | | | |
| | tps 31 | | | | | | | | |

5.4.2.2. Tableau « Joker »

Un tableau de progression type « joker » (double élimination) permet à un.e participant.e de n'être définitivement éliminé.e qu'après avoir perdu deux séries.

Ce format laisse une chance par rapport à un tableau à élimination directe.

Selon le nombre de participant.e.s par catégorie et le temps dont l'organisation dispose, il peut être choisi d'utiliser un tableau JOKER 16, JOKER 12 ou JOKER 8.

Si le nombre de représentant.e.s dans une catégorie est égal ou inférieur à 6, l'organisation peut choisir un tableau à élimination directe ou faire un regroupement de catégories.

Ex tableaux joker 8 ci-dessous

| | |
|--------------------------------|-------|
| MANCHE 1 | |
| 1 et 2 vers M2, 3 et 4 vers M3 | |
| R | TOP 1 |
| B | TOP 8 |
| J | TOP 5 |
| N | TOP 4 |
| R | TOP 3 |
| B | TOP 6 |
| J | TOP 7 |
| N | TOP 2 |

| | |
|------------------------------------|--------------|
| MANCHE 2 | |
| 1 et 2 vers Finale, 3 et 4 vers M4 | |
| R | 1er de la S1 |
| B | 2nd de la S2 |
| J | 1er de la S1 |
| N | 2nd de la S2 |

| | |
|---------------|--------------|
| Finale | |
| R | 1er de la S3 |
| B | 2nd de la S3 |
| J | 1er de la S5 |
| N | 2nd de la S5 |

| | |
|--------------------------------------|---------------|
| MANCHE 3 | |
| 1 et 2 vers Finale, 3=7ème et 4=8ème | |
| R | 3ème de la S1 |
| B | 4ème de la S2 |
| J | 4ème de la S1 |
| N | 3ème de la S2 |

| | |
|--------------------------------------|---------------|
| MANCHE 4 | |
| 1 et 2 vers Finale, 3=5ème et 4=6ème | |
| R | 3ème de la S3 |
| B | 4ème de la S3 |
| J | 4ème de la S4 |
| N | 3ème de la S4 |

5.4.2.3. Tableaux montante descendante

Ce format de compétition permet à tout le monde de pratiquer le Slalom Xtrem dans des séries. Le but est de terminer 1^{er} ou 2^{ème} dans les séries disputées afin d'obtenir le meilleur classement possible à la fin du nombre de tours défini par l'organisateur.

Ce type de compétition permet une participation plus importante pour les sélectionnés, mais le nombre reste limité environ 100 compétiteurs au total Hommes + Femmes sur une journée

A l'issue du "time trial" pour établir un premier classement, les séries suivant le principe ci-après :

- 1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème}, 4^{ème} du time trial intègrent la série 1
- 5, 6, 7, 8 du time trial en série 2 et ainsi de suite

Lors des tours suivants, les 2 perdants descendent dans la série inférieure, et les 2 gagnants montent dans la série supérieure.

Selon le nombre d'athlètes et le temps disponible, l'organisation annoncera le nombre de tours. A la fin du nombre de tours, le résultat des séries dans le tour déterminera le résultat de chaque athlète.

- Si 1 tour est organisé, un athlète pourra gagner ou perdre jusqu'à 7 places
- Si 2 tours sont organisés, un athlète pourra gagner ou perdre jusqu'à 11 places.
- Si 3 tours sont organisés, un athlète pourra gagner ou perdre jusqu'à 15 places.
- Si 4 tours sont organisés, un athlète pourra gagner ou perdre jusqu'à 19 places

Calcul du nombre de séries dans un tour :

Nombre de séries = nombre de participant.e.s divisé par 4 (arrondi au supérieur).

5.5. Classement des compétiteurs sur les différentes phases :

5.5.1. Méthode de classement sur le contre la montre :

- Sur le « contre la montre », les athlètes qui terminent sans pénalité sont classés avant ceux qui ont fait faute.
- Les athlètes qui ne terminent pas (DNF) ne sont pas classés et apparaissent dans la liste par ordre alphabétique avant ceux qui n'ont pas pris le départ dans l'ordre alphabétique.
- Dans le cas où deux athlètes ou plus ont une pénalité simple (Faute-FLT), ils seront classés en fonction de leur progression correcte dans le parcours. L'athlète progressant le plus loin dans le parcours sans faute, sera le mieux classé.
- S'il y a égalité ultime dans le « contre la montre » les compétiteurs seront départagés par tirage au sort.

5.5.2. Méthode de classement sur les tableaux de progression type ICF :

- Tous les éliminés d'une même phase sont classés dans leur ordre d'arrivée et départagés par leur chrono de la course contre la montre, sachant que tous les 3^{èmes} d'une même phase sont classés avant les 4^{èmes} de la même phase.
- De la phase de qualification jusqu'à la finale, les athlètes sont classés par ordre d'arrivée.

- De la phase de qualification jusqu'à la finale, ceux qui terminent sans pénalité leur série de phase sont classés avant ceux qui ont une pénalité de type Faute (FLT), puis viennent ceux qui ont une pénalité sécurité (RLF) puis les dessalés (DNF), et enfin ceux qui n'ont pas pris le départ.
- Si deux athlètes reçoivent la pénalité faute à la même porte, ou (RLF), DNF ou DNS ils sont départagés par leur temps de la course contre la montre.
- Si deux athlètes ou plus d'une même série, ont une pénalité simple (faute) FLT ils seront classés en fonction de la progression correcte dans le parcours. L'athlète qui progresse le plus loin sans faute, sera le mieux classé.
- Tous les éliminés d'une même phase sont classés dans leur ordre d'arrivée et départagés par leur chrono de la course contre la montre, sachant que tous les 3èmes d'une même phase sont classés avant les 4èmes de la même phase.
- Les athlètes disqualifiés (DQB) ne sont pas classés et leurs noms apparaissent en fin de liste dans l'ordre alphabétique.

Le classement final sur un tableau de type ICF se fait de la manière suivante :

1. Les résultats des finales
2. Ensuite les éliminés des ½ finales, puis des 1/4 classés dans leur ordre d'arrivée et départagés par leur temps de la course contre la montre si besoin.
3. Les éliminés de la phase de qualification s'il y en a une, classés dans leur ordre d'arrivée et départagés par leur temps de course contre la montre s'ils ont le même rang et même code.
4. Les athlètes n'ayant participé qu'au contre la montre sont classés en fonction de leur code s'il y a lieu, et de leur temps.

6. Annexe 6 : Mode de calcul des points Xtrem dans le classement national des clubs

En référence aux articles RP SLA 45.1, 45.2. Et Annexe slalom

Le classement national des clubs est établi en intégrant des points individuels en slalom Xtrem ainsi attribués :

Chaque compétiteur rapporte des points à son club en fonction de son classement dans la coupe de France slalom Xtrem de sa division.

Le 1^{er} dans chaque catégorie d'âge et sexe du classement coupe de France marque 1 000 points. L'intervalle entre deux embarcations consécutives est calculé de telle sorte que le dernier de chaque catégorie d'âge et sexe marque 1 point.

Bonus de points :

- 60 points pour les clubs par compétiteur U15
- 60 points pour les clubs par compétiteur U18
- 3000 points pour les clubs ayant au moins un bateau au classement coupe de France Xtrem dans chacune des épreuves suivantes : XK1HU15, XK1HU18, XK1HSV, XK1DU15, XK1DU18, XK1DSV
- 2000 points pour les clubs ayant au moins 3 XK1DU15 ou 3 XK1DU18, au classement coupe de France.

PARTENAIRES INSTITUTIONNELS



PARTENAIRE PRINCIPAL



PARTENAIRES MAJEURS



PARTENAIRES TECHNIQUES



Contacts : partenariat@ffck.org